



Nom:

Vie:	Mag:	Ar:	Pr:	Aucune	
Pui	Bon	Mal	Fat	Focus	
Phg	Soc	Men		Défensif	
For	Sag	Cha	Ast	Offensif	
Agi			Men	Anticipatif	

Info			
Race :	Clan :	Religion :	Métier :
Talent :	Faiblesse :	Emphase :	Morale :
Avantage :			

Histoire

Inventaire
Encombrement : / Kg

Sorts
Nb de sorts
Coût max

Compétences
<b>Compétences Mentales</b>
<input type="checkbox"/> Connaissances (2)
<input type="checkbox"/> Erudit/Apprent. (3)
<input type="checkbox"/> Observation (2)
<input type="checkbox"/> Alchimie (1)
<input type="checkbox"/> Prophétie (1)
<b>Compétences Physiques</b>
<input type="checkbox"/> Mobil./Esquive (2)
<input type="checkbox"/> Discrétion (2)
<input type="checkbox"/> Dext./Bricol. (2)
<input type="checkbox"/> Survie (2)
<input type="checkbox"/> Endurance (2)
<input type="checkbox"/> Force (3)
<input type="checkbox"/> Equitation / Dressage (1)
<b>Compétences Sociales</b>
<input type="checkbox"/> Charisme (3)
<input type="checkbox"/> Négociation (1)
<input type="checkbox"/> Mensonge (1)
<b>Compétences Techniques</b>
<input type="checkbox"/> Médecine (1)
<input type="checkbox"/> Objet magique (1)
<input type="checkbox"/> Assassinat (2)
<input type="checkbox"/> Bouclier (2)
<input type="checkbox"/> Tueur géant/Enn. Juré (1)
<b>Compétences Combats</b>
<input type="checkbox"/> Lutte/Combat (3)
<input type="checkbox"/> Arme d'hast (3)
<input type="checkbox"/> Arme de CC (3)
<input type="checkbox"/> Arme Lancer (3)
<input type="checkbox"/> Arme Mêlée (3)
<input type="checkbox"/> Arme de Tir (3)
<input type="checkbox"/> Arme Visée (3)